

## ACCESS Programmation VBA

**OBJECTIF :** Vous souhaitez acquérir les notions de base de la programmation en Visual Basic sous Access.

**POUR QUI :** Vous êtes un utilisateur confirmé d'Access.

**DURÉE :** 3 jours

**MÉTHODE ET MOYENS :** Théorie et exercices pratiques sur ordinateur.

## PROGRAMME

### 1ERE PARTIE : Tronc commun à la gamme Office.

Utilisation efficace des macros - Découvrir l'interface de développement.  
L'éditeur de code - L'explorateur de projets - Les propriétés.  
Créer du code - Ecrire un algorithme - Insérer des commentaires.  
Compilation - Enregistrer le fichier - Créer une procédure.  
Utiliser un module - Exécuter une procédure  
Utiliser des arguments d'appel - Les éléments du Basic.  
Variables - Constantes.  
Créer et utiliser des boites de dialogue.

### 2EME PARTIE : Créer des structures de contrôle.

Structures conditionnelles (if, else, case...).  
Les collections.  
La hiérarchie des objets - Syntaxe des objets  
Créer une fonction.  
Traquer les erreurs - Réinitialiser le code - Les outils de débogage.

### 3EME PARTIE - Gérer les projets

Modifier les propriétés du projet - Nommer un projet.  
Décrire un projet - Protéger un projet.  
Gérer les événements - Les différents événements.  
Quelques fonctions utiles - Fonctions mathématiques - Texte.  
Fonctions dates et heures - Fonctions utilitaires.  
Les tableaux - Tableau de paramètres comme argument de fonction.  
Définir un Type personnalisé - L'inspecteur d'objet.  
Barres d'outils et menus - Utiliser des contrôles tiers.  
Ajouter - retirer des contrôles tiers - Les références du projet.  
Dialogue inter applications - Utiliser les API Windows.  
Qu'est-ce qu'un module de classe ?

### 4EME PARTIE : Les objets

Utiliser les objets d'Access.  
Initialiser les propriétés.  
Utiliser des recordsets.  
Traiter des valeurs d'un formulaire.  
Ouvrir des objets.  
Synchroniser des formulaires.  
Lancer une requête.  
Affecter du code à l'ouverture et la fermeture de la base.  
Utiliser le SQL.  
Créer une requête par code.  
Mettre un critère dans une variable.  
Création de table.

DÉCUPLEZ VOS CHANCES  
DE RÉUSSIR, DITES OUI  
À LA FORMATION !