

FORMATION ILLUSTRATOR Perfectionnement Niveau 2



PROGRAMME

OBJECTIF : Approfondir la pratique du logiciel ILLUSTRATOR et développer les effets et leur combinaison.

POUR QUI : Avoir une pratique des outils de base d'Illustrator dans une utilisation régulière même empirique.

DURÉE : 2 jours

MÉTHODE ET MOYENS : Théorie et exercices pratiques sur ordinateur.

AIDE POUR L'UTILISATEUR

Les tracés convertis en repères.
Les groupes et les sous-groupes de calques.
Les scripts pour enchaîner les actions répétitives.
La palette des liens pour les options de mise à jour des visuels ou modèles intégrés à l'infographie.

MISE EN COULEURS AVANCEE

Créer des dégradés de couleurs en utilisant l'outil de diffusion, le nuancier, la palette de couleurs.
Créer ses propres bibliothèques de couleurs.

FORMES ELABORES

Modifier les formes préexistantes.
Créer ses bibliothèques de motifs et de formes.
La saisie et la mise en forme du texte.

UTILISATION DES PLUMES DE BEZIER

Les enveloppes de transformation.
L'utilisation poussée des pathfinders pour la conception d'objets graphiques.
Les masques d'écrêtage sur un visuel importé.
La décomposition des tracés et fonds.

FONCTIONNALITES AVANCEES

La mise en volume et perspective des formes objets.
Les fonds perdus et traits de coupe personnalisés.
La récupération des tableaux Word et Excel.
L'exportation des graphismes vers Photoshop.
Les graphiques et leurs enrichissements, avec leurs données interactives modifiables.
La création de symboles de graphiques

DÉCUPLEZ VOS CHANCES
DE RÉUSSIR, DITES OUI
À LA FORMATION !