

FORMATION

STETCHUP PRO

Modélisation 3D

Initiation – Niveau 1

OBJECTIF : Effectuer une modélisation ou un environnement directement en 3D
Construire une perspective à partir d'image 2D.

POUR QUI : Utilisateur de Windows maîtrisant la souris, la gestion des dossiers, la lecture et le dessin de plan.

DURÉE : 3 jours

MÉTHODE ET MOYENS : Théorie et exercices pratiques sur ordinateur.

DÉCUPLEZ VOS CHANCES
DE RÉUSSIR, DITES OUI
À LA FORMATION !

PROGRAMME

L'interface et les barres d'outils, les unités

Les outils de visualisation (zoom panoramiques, vues ortho et perspectives)

Les outils de construction 2D

Les outils de transformation 3D

Les styles de faces et les styles d'arêtes

Les changements du système de coordonnées

Les Outils de mesure et d'implantation (mètre et rapporteur)

L'organisation par calques (propriétés et scènes)

Les groupes

Les composants de bibliothèques

Les matières et leurs paramètres

La création de bibliothèques de matières personnalisées

Les paramètres d'ombrage et les études d'ensoleillement

L'insertion d'images en arrière-plan pour volet paysager

L'intégration de projets dans Google Earth

La création de scènes pour impressions différentes dans Layout

La création d'animations exportables (avi ou mp4)

La création de diaporamas dans Layout

La modélisation 3D à partir d'une photo.

La réalisation 3D à partir de fichiers 2D externes dwg ou images

L'exportation de fichiers SketchUp aux formats pdf et/ou dwg.

L'insertion de programmes externes rubys pour optimiser les constructions 3D

Les mises en page et l'impression dans Layout