

FORMATION

STETCHUP PRO

Modélisation 3D

Perfectionnement

Niveau 2

PROGRAMME

OBJECTIF :

- Dessiner et structurer des objets complexes en 3D : travailler les rendus avec les textures
- Gérer la bibliothèque de texture.
- Ouverture vers d'autres univers.

POUR QUI : Connaître les fonctions simples de Sketchup : savoir dessiner des plans en 2D, des objets simples en 3D avec les outils de dessin et de modification.

DURÉE : 2 jours

MÉTHODE ET MOYENS : Théorie et exercices pratiques sur ordinateur.

Les matières et composants personnalisés

Création de bibliothèques de matières.
Création de composants personnalisés.

Les séquences animées

Création d'animations et exportations HD au format vidéo mp4

Les modélisations 3D à partir de photos

Modélisation d'un bâtiment existant à partir d'une photo et méthodologie pour créer une extension
Modélisation et intégration d'un objet dans une scène intérieure à partir d'une photo

Les plugins rubys

Téléchargements, installation et utilisation de Programmes externes.

Exportation vers Layout

Mises en page et impressions avancées
Gabarits de présentations
Diaporamas de présentation
Exportation de pdf unique et multipages
Exportations d'images
et exportations de dwg en Espace objet ou Présentation

Les liaisons vers Google Earth

Insertion projet dans Google Earth
Implantation, relief, image
Création image dans Google Earth

Les solides et opérations booléennes

Création de solides, volumes
Opérations booléennes (union, soustraction, intersection...)

DÉCUPLEZ VOS CHANCES
DE RÉUSSIR, DITES OUI
À LA FORMATION !