

FORMATION BUSINESS OBJECTS Designer



PROGRAMME

OBJECTIF :

Etre opérationnel de la création au déploiement d'univers BUSINESS OBJECTS.

Ces univers permettant de rendre accessibles les bases de données afin de les analyser en vue de reporting.

PRÉ REQUIS : Utilisateur de BO et très bonne connaissance des bases de données.

DURÉE : 3 jours

MÉTHODE ET MOYENS : Alternance d'exposé et de travaux pratiques permettant d'utiliser les fonctionnalités avancées de Business Objects.

RAPPEL SUR LES NOTIONS DE BASES DE BO UTILISATEUR

OBJECTIF ET FINALITE DU DESIGNER D'UNIVERS

CREATION D'UN UNIVERS

Paramètres

Stratégies

Création des classes et des objets et des objets de types indicateurs

Visualisation de l'univers.

CREATION DE JOINTURES

Définition – Différents types

Méthodes de création et de modification de jointures

Cardinalité d'une jointure

Vérification de l'intégrité de l'univers

LES BOUCLES

Terminologie

Détection des boucles

Traitement des boucles

LES ALIAS ET LES CONTEXTES

Définition - Création d'alias

Définition d'un contexte

Le rôle des contextes sur les requêtes

Création de contextes

DEFINITION DES CLASSES ET OBJETS

Les opérations de bases communes aux classes, objets et conditions.

Création et édition des classes

Création et édition des objets

Mise en œuvre de l'analyse multidimensionnelle

Vérification de l'intégrité de l'univers

GESTION DES UNIVERS

Enregistrement d'un univers

Options d'impression

Mise en page

Distribution des univers

Migration d'un univers

Travail avec des univers liés.

DÉCUPLEZ VOS CHANCES
DE RÉUSSIR, DITES OUI
À LA FORMATION !