

# FORMATION ACCESS Programmation VBA

## PROGRAMME

**Objectif :** Être capable de :

- Automatiser des tâches en développant des applications en langage Visual Basic Application d'ACCESS.
- Optimiser et fiabiliser ces applications

**Pour qui :** Utilisateurs expert ACCESS ou Développeur informatique

**Prérequis :** avoir suivi le stage ACCESS Perfectionnement- ou posséder ce niveau de compétences. La connaissance des Macro-commandes Office serait un plus.

**Durée :** 3 jours (21 heures)

**Formateur :** Consultant Expert Access VBA anime la totalité de la formation

**Moyens :** Support informatique. Chaque apprenant dispose d'un ordinateur équipé du logiciel ACCESS. Nos salles sont équipées de système de projection de l'écran du formateur.

**Remis :** support de cours et fichiers d'exercices

**Méthode pédagogique :** Dans une pédagogie active le formateur alterne, pour chaque thème, présentation théorique et mise en pratique. L'apprenant observe puis met en application. Le formateur accompagne les apprentissages individuels. Il termine souvent par un exercice de synthèse.

**Evaluation de satisfaction :**

- Questionnaire de satisfaction
- Bilan avec le formateur

### 1ERE PARTIE : Tronc commun à la gamme Office.

Utilisation efficace des macros - Découvrir l'interface de développement. L'éditeur de code - L'explorateur de projets - Les propriétés. Créer du code - Ecrire un algorithme - Insérer des commentaires. Compilation - Enregistrer le fichier - Créer une procédure. Utiliser un module - Exécuter une procédure Utiliser des arguments d'appel - Les éléments du Basic. Variables - Constantes. Créer et utiliser des boites de dialogue.

### 2EME PARTIE : Créer des structures de contrôle.

Structures conditionnelles (if, else, case...). Les collections. La hiérarchie des objets - Syntaxe des objets Créer une fonction. Traquer les erreurs - Réinitialiser le code - Les outils de débogage.

### 3EME PARTIE - Gérer les projets

Modifier les propriétés du projet - Nommer un projet. Décrire un projet - Protéger un projet. Gérer les événements - Les différents événements. Quelques fonctions utiles - Fonctions mathématiques - Texte. Fonctions dates et heures - Fonctions utilitaires. Les tableaux - Tableau de paramètres comme argument de fonction. Définir un Type personnalisé - L'inspecteur d'objet. Barres d'outils et menus - Utiliser des contrôles tiers. Ajouter - retirer des contrôles tiers - Les références du projet. Dialogue inter applications - Utiliser les API Windows. Qu'est-ce qu'un module de classe ?

### 4EME PARTIE : Les objets

Utiliser les objets d'Access. Initialiser les propriétés. Utiliser des recordsets. Traiter des valeurs d'un formulaire. Ouvrir des objets. Synchroniser des formulaires. Lancer une requête. Affecter du code à l'ouverture et la fermeture de la base. Utiliser le SQL. Créer une requête par code. Mettre un critère dans une variable. Création de table.



Eligible  
au CPF

DÉCUPLEZ VOS CHANCES  
DE RÉUSSIR, DITES OUI  
À LA FORMATION !