

# FORMATION PHOTOSHOP Perfectionnement

## PROGRAMME

**Objectif :** Être capable de :

- Utiliser les fonctions avancées d'Adobe Photoshop
- Optimiser le choix et la pratique des outils Expert

**Pour qui :** Avoir une pratique des outils de base de Photoshop dans une utilisation régulière même empirique.

**Durée :** 2 jours (14 heures)

**Formateur :** Consultant Expert Photoshop anime la totalité de la formation

**Moyens :** Support informatique. Chaque apprenant dispose d'un ordinateur équipé du logiciel Photoshop. Nos salles sont équipées de système de projection de l'écran du formateur.

**Remis :** support de cours et fichiers d'exercices

**Méthode pédagogique :** Dans une pédagogie active le formateur alterne, pour chaque thème, présentation théorique et mise en pratique. L'apprenant observe puis met en application. Le formateur accompagne les apprentissages individuels. Il termine souvent par un exercice de synthèse.

**Evaluation de satisfaction :**

- Questionnaire de satisfaction
- Bilan avec le formateur



### RAPPEL DES NOTIONS DE BASE

Le pixel, la résolution d'une image ppp  
Principes généraux de l'acquisition  
Préférences d'affichage, les options de palettes  
Les options de la boîte à outils, manipulation des outils

### RETOUCHES AVANCEES

Techniques de détournage, tracé vectoriel et courbes de Béziérs  
Restauration de photos anciennes :  
- . tolérances des sélections et dégradées, gestion des couches et couleurs réchauffées  
Mise en valeur d'éléments sur une image :  
- . éclairages et flous  
La couche Alpha et le mode Masque de fusion  
Incorporations d'images, fondu et effets de transparence  
Trucage de photos :  
- . ajouts et suppressions de personnages, images surréalistes...  
Les différents modes de calque  
Les calques de réglage

### LA PERSPECTIVE

Gestion des perspectives : recadrage, corrections...

### LA 3D

Les objets 3D : Structure de l'objet - transformation de calque, fonction repoussée...  
Les outils 3D : Objet, caméra, positions et affichages...  
Les matières et les textures

### PHOTOSHOP® ET LES AUTRES LOGICIELS

Logiciels vectoriels :  
- Création de logo, simulation d'épaisseur, ajout de reflet, perspective isométrique et effet 3D  
XPress, PageMaker, InDesign®  
- Astuces pour améliorer les mises en page, détournages partiels et effet de calque  
- Le multimédia et Internet  
- Astuces pour la création de bouton de navigation 3D, d'ombrages et de bannières, préparation d'images pour la création de GIF animés  
Minimiser la taille de vos images pour faciliter l'accès à vos pages Web (GIF, JPEG, PICT... les différentes options)

### LES AUTOMATISATIONS DE TACHES

Création d'une série d'images fixes avec un logiciel externe  
Le traitement d'images par lot  
Les scripts, enregistrements et lancements  
Création d'une planche de contact

### SIGNATURE ET IMAGE

Personnalisation des informations d'une image  
Informations sur le copyright  
Protection de vos images

### EXERCICES

De nombreux exercices seront proposés pour valider le contenu du programme

DÉCUPLEZ VOS CHANCES  
DE RÉUSSIR, DITES OUI  
À LA FORMATION !