

# FORMATION

## AutoCAD Avancé

### 3D

## PROGRAMME

**Objectif :** Etre capable de :

- Réaliser un projet 3D dans AutoCAD
- Intégrer les outils solides, surfaces et maillages
- Appliquer des matériaux,
- Lancer des rendus réalistes
- Réaliser des animations
- Exporter et importer des fichiers 3D

**Pour qui :** Très bon Utilisateur d'AutoCAD

**Prérequis :** Lecture et dessin de plan, avoir une bonne pratique d'AutoCAD ou ayant suivi une formation de niveau Perfectionnement.

**Durée :** 3 jours (21 heures)

**Formateur :** Consultant Expert AutoCAD anime la totalité de la formation

**Moyens :** Support informatique. Chaque apprenant dispose d'un ordinateur équipé du logiciel AutoCAD. Nos salles sont équipées de système de projection de l'écran du formateur.

Remis : support de cours et fichiers d'exercices

**Méthode pédagogique :** Dans une pédagogie active le formateur alterne, pour chaque thème, présentation théorique et mise en pratique. L'apprenant observe puis met en application. Le formateur accompagne les apprentissages individuels. Il termine souvent par un exercice de synthèse.

**Evaluation en fin de formation :**

- Questionnaire de satisfaction
- Bilan avec le formateur

### L'INTERFACE 3D

Le ruban 3D et la barre d'outils d'accès rapide

### LES FORMATS DE FICHIERS

Applications de différents formats d'importation et exportation 3D

### LES SYSTEMES DE COORDONNEES UTILISATEURS

Création, enregistrement et restauration de SCU

### LES FENETRES

Le multifenêtrage Objet, les fenêtres de Présentation

### LES OUTILS DE CREATION 3D

Les solides, les surfaces et les nurbs, les maillages

### LES OUTILS DE MODIFICATION

Pour les solides, les surfaces, les nurbs, les maillages, les régions, les opérations booléennes

### LE 2D A PARTIR DU 3D

Création, mise à jour et exportation d'élévations et coupes 2D à partir de projet 3D

### LES STYLES VISUELS

Les différents types : filaire, conceptuel, réaliste, caché, esquisse...

### LES VUES

Création, sauvegarde, restauration de vues, intégration image d'arrière plan

### LES CAMERAS

Création et gestion des paramètres de caméras

### LES MATERIAUX ET TEXTURES

Le navigateur de matériaux, l'application de matériaux, le mapping

DÉCUPLEZ VOS CHANCES  
DE RÉUSSIR, DITES OUI  
À LA FORMATION !